

## MISSIONI BASE CON SENSORI

### 1. Pipistrello

I pipistrelli si orientano con l'aiuto di onde ultrasoniche. EV3 dovrebbe muoversi nello spazio come un pipistrello senza toccare nulla.

SIM: Utilizzate qualsiasi mappa e il pipistrello deve volare senza andare a sbattere contro i bordi.



Note:

---

---

---

---

### 2. Pascolo

Una mucca pascola con la mandria in un prato, delimitato da un recinto (bordo nero). Le è permesso di pascolare lì ma non può uscire. Ogni volta che riconosce la recinzione, deve far emettere un suono e la mucca deve proseguire da un'altra parte.

SIM: Utilizzate la mappa con le righe rosse, verdi, ecc

Note:



---

---

---

---

### 3. Gatto solo su EV3 reale



Il gatto si avvicina di soppiatto nell'erba molto lentamente per cacciare i topolini. Quando sente un rumore vuol dire che la preda è vicina, per cui fa un balzo in avanti (avanza molto velocemente) per raggiungerla.

Note:

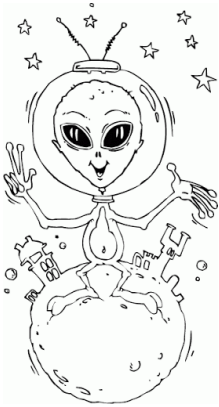
---

---

---

---

### 4. Alieno



Un alieno è in missione di ricognizione su un pianeta sconosciuto. Durante la sua esplorazione ogni tanto urta qualcosa e , quando accade questo, balla per la gioia di aver trovato qualcuno.

SIM: cercate una foto e salvatela come sfondo. Per farlo utilizzate il 6.comando sotto le mappe.

Note:

---

---

---

---

PER CONTATTI:



- @ [info@dreampuzzle.net](mailto:info@dreampuzzle.net)
- FB Robotica Dreampuzzle
- INSTAGRAM RoboticaDreampuzzle